

Basketball Test „Screening“

Der Test besteht aus drei Teilbereichen:

- 1. Verständnis «Screening»**
- 2. Technische Kompetenz «Screening»**
- 3. (Offensives) Spieltaktisches Verhalten**



Wikipedia Image

Grundidee:

Jede*r Schüler*in wird in drei Teilbereichen getestet. Jeder Teilbereich lässt auf wichtige Wissens- und/oder Könnensbereich rund um das Thema «Screening» rückschliessen. Während die ersten beiden Teilbereiche auf Voraussetzungen im Wissen und in der Technik abzielen, prüft der dritte Teilbereich inwiefern der Themenschwerpunkt im Basketballspiel angewandt werden kann.

Die Teilbereich 1 und 3 werden von der Lehrperson fremdbeurteilt. Beim Teilbereich 2 fliesst zu 50% die Selbsteinschätzung der Schüler*innen ein.

Grundidee:

Jede*r Schüler*in wird in drei Teilbereichen getestet. Jeder Teilbereich lässt auf wichtige Wissens- und/oder Könnensbereich rund um das Thema «Screening» rückschliessen. Während die ersten beiden Teilbereiche auf Voraussetzungen im Wissen und in der Technik abzielen, prüft der dritte Teilbereich inwiefern der Themenschwerpunkt im Basketballspiel angewandt werden kann.

Benotung:

Jeder Teilbereich wird mit einer Note bewertet. Der Durchschnitt aller drei Teilbereiche ergibt die finale Note für den Basketball Test „Screening“. Folgende Benotungsskala wird in jedem Teilbereich angewandt.

Benotungsskala:

Punkte	Note	Punkte	Note	Punkte	Note	Punkte	Note	Punkte	Note
20	6	16	5	12	4	8	3	4	2
19	5.75	15	4.75	11	3.75	7	2.75	3	1.75
18	5.5	14	4.5	10	3.5	6	2.5	2	1.5
17	5.25	13	4.25	9	3.25	5	2.25	1	1.25

Resultat:

	Punkte	Note
Teilbereich «Verständnis»:		
Teilbereich «Technik»:		
Teilbereich «Taktik»:		
Endnote:		

Verständnis „Screening“

Aufgabe 1 (4.0 Punkte):

Name: _____

Definiere möglichst präzise das Ziel des «Screenings» (Blocken) im Basketball. Erkläre auch den Unterschied zwischen *direktem* und *indirektem* Blockstellen.

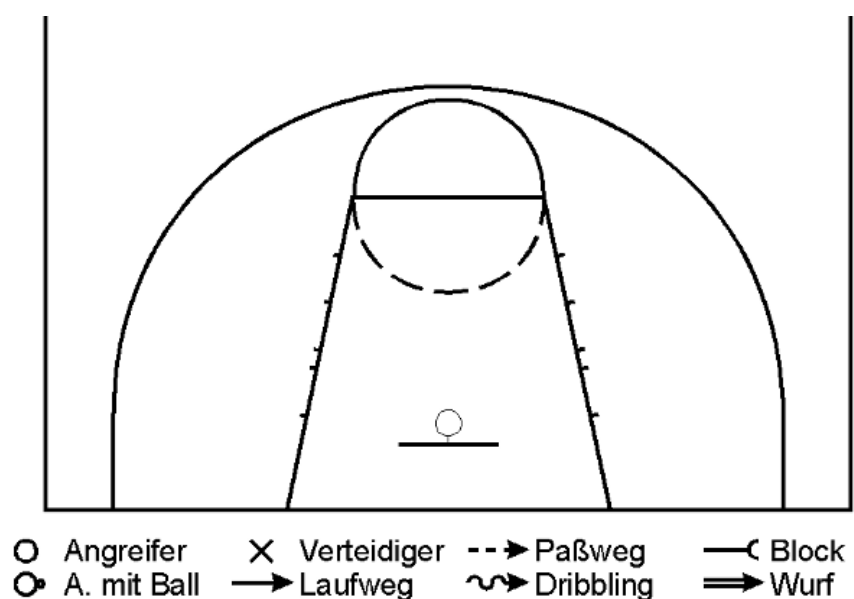
Aufgabe 2 (4.0 Punkte):

Benenne die wichtigsten technischen Merkmale des Block-Stellens (du darfst auch stichwortartig aufführen).

Aufgabe 3 (12.0 Punkte):

Zeichne in einer 3 vs. 3 Spielsituation ein direktes «Screening» mit entsprechender Spielsignaletik ein. Zeichne zwei verschiedene Abschlussvarianten:

1. *Cutter* dribbelt am *Screener* vorbei und schliesst via Lay-Up ab
2. *Screener* vollzieht ein *Pick&Roll* bekommt den Ball und schliesst ab



Total Punktzahl «Verständnis»: _____

Technische Kompetenz „Screening“

Name: _____

Datum: _____

Du führst den Block in einer 3 vs. 3 Situation drei Mal aus. Dabei löst du als ballführende*r Spieler*in den Angriff aus.

Folgende Kriterien werden bewertet:

- Block wird optimal positioniert (seitlich, verdeckt zur*m Verteidiger*in)
- Nach dem Block stellen ist man im «freeze» (Stillstand; Füsse bewegen sich nicht mehr)
- Block ist breit und stabil (tiefer KSP, im Gleichgewicht)
- Arme sind innerhalb des «Zylinders» (gekreuzt vor der Brust oder gestreckt nach unten)
- Abrollen zum Korb nach dem Block stellen erfolgt gut getimt

Pro Kriterium können max. 2 Punkte vergeben werden (0= nicht erfüllt; 1= teilweise erfüllt; 2= erfüllt).

Du nimmst eine **Selbstbeurteilung** vor und gibst dir folgende Punktzahl: _____

Kriterium:	Punkte
Positionierung	
Freeze	
Stabilität	
Zylinder	
Pick&Roll	
Total:	

Die Lehrperson nimmt eine **Fremdbeurteilung** vor und gibst dir folgende Punktzahl: _____

Kriterium:	Punkte
Positionierung	
Freeze	
Stabilität	
Zylinder	
Pick&Roll	
Total:	

Total Punktzahl «Technik»: _____

Spieltaktisches Verhalten Streetball

Name: _____

Datum: _____

Beobachtungszeitraum: _____

Kriterium 1 (Spieler mit Ball)			Kriterium 2 (Spieler ohne Ball; Team im Ballbesitz)		
Beobachtungskriterien: <ul style="list-style-type: none"> - Ballannahme erfolgreich / Fehler bei Ballannahme - Dribbling erfolgreich / Dribbling nicht erfolgreich - Pass erfolgreich / Fehlpass - Abschluss erfolgreich / Abschluss nicht erfolgreich 			Beobachtungskriterien: <ul style="list-style-type: none"> - Lläuft sich erfolgreich frei (erfolgreich = Könnte angespielt werden / wird angespielt) - Öffnet Raum für Mitspieler - Kann «Screens» stellen und auflösen 		
Punktewertung: <ul style="list-style-type: none"> - Ausgangslage = 1 Punkt bei jedem Kriterium - Jede positive Aktion wird pro Kriterium mit 1 Punkt gewertet; jede negative mit -1 Punkt - Pro Kriterium können maximal 2.5 Punkte erzielt und mind. 1 Punkt gehalten werden 			Punktewertung: <ul style="list-style-type: none"> - Ausgangslage = 4 Punkte bei jedem Kriterium - Jede positive Aktion wird pro Kriterium mit 1 Punkt gewertet - Pro Kriterium können maximal 2.5 Punkte erzielt und mind. 1 Punkt gehalten werden - Das Kriterium «Screening» wird doppelt gewertet 		
	+	-		+	
Ballannahme			Freilaufen		
Dribbling			Raum öffnen		
Pass			«Screening»		
Abschluss					
Total Punkte (max. 10):			Total Punkte (max. 10):		

Total Punktzahl «Taktik»: _____